

1. ELEMENTOS DE AMARRE Y FONDEO

2.1 Elementos de amarre

Noray, muertos, boyas, defensas, bichero, chicote, seno, firme y gaza, guía-cabos, roldana, bitas y cornamusas.

NORAYS Piezas, generalmente de hierro, afirmadas en los muelles para enganchar las amarras de los buques (encapillar). Tienen la misma función que los bolardos.

MUERTOS Bloque de hierro, piedra, cemento, anclas, etc., que descansan o están firmes en el fondo; a ellos se sujetan las boyas o balizas.

BOYAS Y BALIZAS Son cuerpos flotantes amarrados a los muertos que sirven para amarre de las embarcaciones, señalización de peligros, canales, entradas a los puertos, etc.

DEFENSA Utensilio que sirve para proteger las embarcaciones del roce o de golpes al atracar o tocarse con otras embarcaciones o con el muelle.

BICHERO Es un asta de madera con un herraje (gancho) firme en uno de los extremos. Su función es la de ayudar en el atraque o desatraque de las pequeñas embarcaciones.

CABOS Se denominan así todas las cuerdas utilizadas a bordo fabricadas en cualquier clase de materiales textiles o metálicos.

Estructura: Varias fibras torsionadas forman la filástica, varias filásticas componen el cordón y varios cordones el cabo.

CHICOTE Nombre con que designa el extremo de un cabo o cable.

SENO Es el arco o curvatura que forma el cabo entre los extremos que lo sujetan.

FIRME Es la parte más larga o principal del cabo.

GAZA Es una especie de ojo, anillo u óvalo que se hace en el chicote de un cabo y que sirve para hacer firme el cabo o enganchar algo en él.

GUIA-CABOS: Ranura o canal de metal o de madera a través del cual el cabo se ve obligado a evitar el roce.

ROLDANA: Una polea es un mecanismo compuesto por una rueda introducida en una cajera, que gira sobre un eje para dar paso a un cabo o cable para levantar una carga o tensar un cabo.

CORNAMUSAS Trozos de madera o metal en forma de T que afirmados a cualquier parte del buque sirven para amarrar cabos, drizas, etc. Se colocan vertical u horizontalmente.

BITAS Cada uno de los portes de madera o hierro que, fuertemente asegurados a la cubierta en las proximidades de la proa, sirven para dar vuelta a los cables del ancla cuando se fondea la nave. Siempre se colocan horizontales.

2.2 Nudos

Nudos: Llano, vuelta de rezón, ballestrinque y as de guía.

Ballestrinque: Es un nudo en forma de vuelta mordida doble. Muy usado cuando amarramos un chicote a un pasamano, o a cualquier elemento fijo que pueda ser rodeado con el cabo. Se usa para amarrar defensas, amarrar a argollas, fijar cañas de timón, etc.

As de guía o balso por seno: Este nudo se utiliza cuando queremos hacer una gaza en un chicote, sin necesidad de costura, bien porque se halla roto o por tenerla de emergencia preparada para encapillarla por premura. Se usa para hacer firme un cabo a un noray, al puño de una vela, etc. Es uno de los nudos más útiles a bordo.

Nudo llano: Se utiliza para unir los chicotes de un mismo cabo o de diferentes cabos. Suele ser difícil de deshacer cuando está mojado

Vuelta de Rezón se utiliza para afirmar rápidamente un cabo a un palo, cáncamo o argolla

2.3 Fondeo.

Elección del lugar de fondeo y del tenedero, Fondeo a la gira, longitud del fondeo, círculo de borneo. - Garreo. - Vigilancia durante el fondeo: Marcas, alarma de sonda. - Orinque. - Maniobra de levar el ancla.

Elección del lugar de fondeo y del tenedero: Buenos tenederos: arena fina y dura, fango compacto, arena fangosa y similares. Malos tenederos: los de piedra, los que estén en pendiente y los de fondo duro (piedra, etc.). Con respecto al lugar, nos ha de ofrecer el mejor abrigo del viento y de las corrientes, y al mismo tiempo que tenga una buena salida para evitar que se convierta en una ratonera en caso de mal tiempo.

Fondeo a la gira: Convendrá fondear en un lugar abrigado de los vientos. Para la maniobra con un ancla se la deja caer al fondo con su amarra correspondiente (cadena o cabo), después de haber contenido la arrancada del barco, y arriar lo necesario de la cadena para que las uñas agarren y aquél quede sujeto. El ancla, y su cadena, normalmente, se deja firme sobre freno

Longitud del fondeo: La cantidad de cadena que debe dejarse salir oscila entre tres y cuatro veces la profundidad del lugar. Si hay mal tiempo o mucha corriente, cinco o seis veces el fondo.

Círculo de borneo: Es el círculo que forma el barco al pivotar alrededor del ancla por efecto del viento y de las corrientes.

Garreo: Es cuando el ancla no se queda bien fijada y firme al fondo. Se evita largando más cadena, fondeando otra ancla o aguantándonos con máquina avante.

Vigilancia durante el fondeo: Se vigilará el garreo y el borneo.

Marcas: Barcos de eslora de + 7 m, de día bola negra, de noche luz blanca todo horizonte de intensidad 2'.

Alarmas de sonda: Propiedad de las sondas electrónicas de avisarnos cuando la profundidad es menor que la programada.

ORINQUE Es el cabo o cadena que sujeta la boya a la cruz del ancla para saber dónde está fondeada y ha de ser lo suficientemente fuerte como para poder recuperar el ancla en caso necesario. Impropiamente también se conoce así a la propia boya a la que va enganchado el cabo orinque.

Orincar: el ancla consiste en amarrar un chicote de un cabo al ancla y el otro chicote a una boya pequeña o boyarín para saber dónde se encuentra. Esto puede ser útil para recuperarla en el caso de que se «pierda», es decir, cuando se ha roto la cadena.

Levar. Consiste en levantar el ancla del fondo hasta dejarla en el escobén y es lo mismo que «zarpar». Durante la maniobra de virado de cadena se irá vigilando en que dirección trabaja ésta. Si existiese corriente o mucho viento que dificultara la capacidad de virar debido a que el molinete no tuviese la fuerza necesaria se dará un poco de máquina avante.